Pedagogiczna Biblioteka Wojewódzka
w Kielcach

Wpływ gier komputerowych na rozwój psychiczno-emocjonalny uczniów

zestawienie bibliograficzne w wyborze

Wybór i opracowanie
Małgorzata Pronobis

Kielce 2007

1. Bendyk, Edwin : Gra w dwa światy : gry komputerowe : raport / Edwin Bendyk // „Polityka". – 2002, nr 49, s. 3-6, 8
[Wpływ gier komputerowych na rozwój i wychowanie dziecka]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

2. Braun-Gałkowska, Maria : Gry komputerowe a psychika dziecka / Maria Braun-Gałkowska // „Edukacja i Dialog". – 1997, nr 9, s. 58-62
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

3. Braun-Gałkowska, Maria : Niebezpieczne zabawy / Maria Braun-Gałkowska // „Tygodnik Powszechny". – 1997, nr 28, s. 5
[Gry komputerowe]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

4. Braun-Gałkowska, Maria : Zabawa w zabijanie : oddziaływanie przemocy prezentowanej w mediach na psychikę dzieci / Maria Braun-Gałkowska, Iwona Ulfik-Jaworska. – Lublin : „Gaudium", 2002
[Gry komputerowe a psychika – badania, zagrożenia – badania]
Syg. 235370 Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej
Syg. 235371, 235672 Wypożyczalnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

5. Bych, Grażyna : Czy gry komputerowe są zagrożeniem dla uczniów? / Grażyna Bych // Wychowanie Fizyczne i Zdrowotne". – 2003, nr 11, s. 38-40
[Wyniki badań uczniów klas IV-VI w Szkole Podstawowej nr 13 w Białymstoku]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

6. Duda, Iwona : A może po prostu wyłączyć... czyli dziecko i świat mediów : kilka refleksji na temat obecności telewizji i komputera w życiu dziecka / Iwona Duda // „Wszystko dla Szkoły". – 2006, nr 7/8, s. 7-8
[Analiza negatywnego wpływu mediów na osobowość dziecka]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

7. Dziecko i media elektroniczne : nowy wymiar dzieciństwa. T. 2, Komputer i Internet w życiu dziecka i obraz jego dzieciństwa / pod red. Jadwigi Izdebskiej i Tomasza Sosnowskiego. – Białystok : Trans Humana, 2005
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

8. Fejbel, Thomas : Zabójca w dziecinnym pokoju / Thomas Fejbel. – Warszawa : Instytut Wydawniczy „PAX", 2006
[Oddziaływanie gier komputerowych na dzieci i młodzież]
Syg. 241222 Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

9. Filiciak, Mirosław : Zabawa naszych czasów / Mirosław Filiciak // „Nowa Polszczyzna". – 2005, nr 4, s. 7-11
[Popularność gier komputerowych wśród młodzieży oraz możliwość ich wykorzystania w edukacji]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

10. Fudali, Stanisław : Alarm! : gry komputerowe – narkotyk antyintelektualny / Stanisław Fudali // „Matematyka". – 2004, nr 6, s. 32-32
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

11. Gajewski, Mariusz : Niebezpieczne gry komputerowe / Mariusz Gajewski // „Wychowawca". – 2002, nr 1, s. 16-17
[Brak moralności i uzależnienie dzieci od gier komputerowych]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

12. Gajewski, Mariusz : Satanizm w grach komputerowych / Mariusz Gajewski // „Cywilizacja". – 2002, nr 3, s. 192-210
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Brak w Bibliotece Akademii Świętokrzyskiej

13. Gałaś, Mieczysław : Przemoc w mediach / Mieczysław Gałaś // „Edukacja". – 1998, nr 2, s. 21-31
[Wpływ treści emitowanych przez media (telewizja, filmy, gry komputerowe) na agresywne zachowania dzieci i młodzieży]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

14. Griffiths, Mark : Czy gry komputerowe szkodza dzieciom? / Mark Griffiths // „Nowiny Psychologiczne". – 1995, nr 4, s. 35 – 49
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

15. Guterl, Fred : Za dużo informacji? / Fred Guterl // „Newsweek Polska". – 2003, nr 36, s. 46-51
[Gry komputerowe poprawiają inteligencję dziecka, chociaż nie przekłada się to na oceny szkolne]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

16. Izdebska, Jadwiga : Młodzież – media elektroniczne. Nowa przestrzeń edukacyjna / Jadwiga Izdebska // „Edukacja Medialna". – 2003, nr 1, s. 22-26
[Relacje zachodzące pomiędzy młodzieżą a mediami oraz skutki tych relacji]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

17. Jackson, John Paul : Handel duszami naszych dzieci : studium o Pokemonie / John Paul Jackson. – Wrocław : Aetos, 2001
[Gry komputerowe – wpływ]
Biblioteka Główna Akademii Świętokrzyskiej

18. Janukowicz, Maria : Przegrane życie nastolatka / Maria Janukowicz, Adam Stankowski. – Częstochowa : Wydawnictwo Wyższej Szkoły Pedagogicznej, 2001
[Telewizja i młodzież, gry komputerowe – aspekt psychologiczny]
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej]

19. Kielar-Turska, Maria : Dziecko w świecie wirtualnym : szanse i zagrożenia / Maria Kielar-Turska // „Wychowanie w Przedszkolu". – 2002, nr 3, s. 131-137
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

20. Kubiak, Barbara : Gry komputerowe – przyjaciel czy wróg? / Barbara Kubiak // „Nowa Szkoła". – 2005, nr 3, s. 58 – 60
[Przykłady gier korzystnych i niekorzystnych dla rozwoju dziecka]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

21. Kubiak, Barbara : Wpływ gier komputerowych na dziecko / Barbara Kubiak // „Życie Szkoły". – 2006, nr 2, s. 53-55
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

22. Laniado, Nessia : Gry komputerowe. Internet i telewizja : co robić, gdy nasze dzieci są nimi zafascynowane / Nessia Laniado, Gianfilippo Pietra. – Kraków : Wydawnictwo eSPe, 2006
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

23. Laszkowska, Joanna : Niebezpieczne gry z myszką / Joanna Laszkowska // „Edukacja i Dialog". – 2001, nr 4, s. 37-40
[Internet, gry sieciowe, wirtualne rozmowy, gry komputerowe]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

24. Laszkowska, Joanna : Oddziaływanie gier komputerowych na młodzież / Joanna Laszkowska // „Problemy Opiekuńczo-Wychowawcze".- 2000, nr 7, s. 26-34
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

25. Michaliszyn, Małgorzata : Gry komputerowe i agresja u dzieci / Małgorzata Michaliszyn // „Życie Szkoły". – 2005, nr 10, s. 48-49
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

26. Noga, Henryk : Antywychowawcze aspekty gier komputerowych / Henryk Noga // „Paedagogia Christiana". – 1999, T. 3, s. 129-139
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Brak W Bibliotece Akademii Świętokrzyskiej

27. Noga, Henryk : Bohaterowie gier komputerowych : implikacje pedagogiczne / Henryk Noga. – Kraków : nakładem autora, 2005
[Gry komputerowe w aspekcie psychologicznym, społecznym oraz wpływ]
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

28. Noga, Henryk : Wyzwanie wychowawcze : gry komputerowe i programy multimedialne / Henryk Noga // „Wychowawca". – 2002, nr 1, s. 5-7
[Wpływ programów multimedialnych na zachowania dzieci]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

29. Oddziaływanie „agresywnych" gier komputerowych na psychikę dzieci / red. Aleksandra Gała, Iwona Ulfik-Jaworska. – Marki : „Michalineum", 2004
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

30. Ostrowska, Jadwiga : Mass media – ryzykowny wychowawca / Jadwiga Ostrowska // „Kwartalnik Edukacyjny". – 2005, nr 4, s. 26-31
[Przemoc i agresja w programach telewizyjnych i grach komputerowych]
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

31. Poznaniak, Wojciech : Psychospołeczne skutki przemocy występującej w grach elektronicznych / Wojciech Poznaniak // „Ruch Prawniczy, Ekonomiczny i Socjologiczny". – 2001, z. 1/2, s. 205-219
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Brak w Bibliotece Akademii Świętokrzyskiej

32. Psychopatologia i psychoprofilaktyka : przejawy narkomanii, alkoholizmu, przemocy, zaburzeń psychicznych w rodzinie i szkole oraz możliwości im przeciwdziałania : materiały z ogólnopolskiej konferencji naukowej zorganizowanej przez Instytut Pedagogiki Społecznej Wyższej Szkoły Pedagogicznej w Częstochowie 19-21.10.1999 r. / red. Andrzej Margasiński, Beata Zajęcka. – Kraków : „Impuls", 2000
[M.in. gry komputerowe a postawa wobec rzeczywistości – badania, a kontakty społeczne – badania, zagrożenia – badania]
Syg. 229745 Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej
Syg. 229589, 229590 Wypożyczalnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

33. Raś, Danuta : Korzystanie z telewizji i komputera a ryzyko ograniczenia rozwoju kontaktów społecznych u ucznia / Danuta Raś // „Chowanna". – 2000, T. 1, s. 73 - 87
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

34. Sałapata, Marta Anna : Ekran monitora czarodziejskim lustrem? : pytanie o tożsamość mordującego myszką.../ Marta Anna Sałapata // „Edukacja". – 2005, nr 2, s. 103-116
[Tożsamość młodego człowieka w kontekście agresywnych gier komputerowych. Analiza wyników badań, przeprowadzonych pod kątem związku grania w agresywne gry komputerowe a postawą wobec śmierci]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

35. Sikorska, Maria : Wpływ telewizji i „agresywnych" gier komputerowych na psychikę dziecka / Maria Sikorska // „Wychowanie na co Dzień". – 2004, nr 6, s. 14-15
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

36. Skowronek, Bogusław : Gry komputerowe, czyli między ekstatycznym entuzjazmem a moralną paniką : krótki zestaw dopowiedzeń, uzupełnień i uściśleń / Bogusław Skowronek // „Nowa Polszczyzna". – 2005, nr 3, s. 35-42
[Wyjaśnienie czym są gry komputerowe. Próba odpowiedzi na pytanie czy stanowią one zagrożenie oraz opis walorów gier komputerowych]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

37. Sokołowski, Marek : Pedagogiczny aspekt programów i gier komputerowych / Marek Sokołowski // „Edukacja". – 2001, nr 1, s. 68-74
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

38. Staręga, Adrianna : Dzieci i przemoc w mediach / Adrianna Staręga // „Niebieska Linia". – 2001, nr 3, s. 31-32
[Telewizja, film, gry komputerowe]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

39. Szeja, Jerzy : Jakie są przyczyny popularności gier komputerowych? / Jerzy Szeja // „Nowa Polszczyzna". – 2005, nr 4, s. 3-6
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

40. Taboł, Sebastian : Niebezpieczne gry komputerowe / Sebastian Taboł // „Kultura i Edukacja". – 2006, nr 1, s. 117-126
[Wpływ agresji i przemocy gier komputerowych na psychikę dzieci i młodzieży]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

41. Uherek, Paweł : Strach ma wielkie oczy / Paweł Uherek // „Nowa Polszczyzna". – 2005, nr 3, s. 8-9
[Młodzież a gry komputerowe]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

42. Ulfik – Jaworska, Iwona : Czy gry komputerowe mogą być niebezpieczne? / Iwona Ulfik – Jaworska // „Wychowawca". – 2002, nr 1, s. 12-15
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

43. Ulfik-Jaworska, Iwona : Gry komputerowe – szansa czy zagrożenie rozwoju dzieci i młodzieży? / Iwona Ulfik-Jaworska // „Ateneum Kapłańskie". – 2006, z. 2, s. 241-255
Brak w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej
Brak w Bibliotece Akademii Świętokrzyskiej

44. Ulfik-Jaworska, Iwona : Komputerowi mordercy : tendencje konstruktywne i destruktywne u graczy komputerowych / Iwona Ulfik-Jaworska. – Lublin : Wydawnictwo Katolickiego Uniwersytetu Lubelskiego, 2005
[Gry komputerowe w aspekcie psychologicznym, społecznym oraz wpływ. Komputery i dzieci]
Czytelnia Wydziału Pedagogicznego Akademii Świętokrzyskiej

45. Wach, Anna : Gry komputerowe – niewinna zabawa czy zagrożenie? / Anna Wach // „Edukacja Medialna". – 2001, nr 1, s. 30-34
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej

46. Wach, Anna : Gry komputerowe szansą edukacji jutra? / Anna Wach // „Edukacja Medialna". – 2000, nr 1, s. 30-32
[Dodatnie aspekty gier komputerowych]
Czytelnia Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej